

からくりパズル通信

2011年6月1日 第5号

小田原・箱根「からくりパズル」を広める会 発行

E-mail info@karakuri.gr.jp

事務局 〒250-0055 神奈川県小田原市久野3764-9

TEL 0465-32-3631 FAX 0465-32-3634

■ からくりパズルフェスタ2011 夏のイベントに向けて準備を進めています。

<その1> 第1回「からくりパズルを楽しむ会」 参加者募集中!

記念すべき第1回「からくりパズルを楽しむ会」(Hakone Karakuri Party / HKP)を開催。現在、参加者を募集しています。文字通り皆様楽しんでいただけるよう様々な催しを企画しています。より多くの皆様からくりパズルの世界を堪能していただき、また、職人と参加者の交流の場にもなるようなイベントにしたいと考えています。お一人でのご参加はもちろん、ご友人・ご家族でのご参加も大歓迎です。これまでからくりパズルに興味の無かった方にも、その魅力を発見し楽しんでいただける機会になるはずです。

開催日:2011年9月3日(土)、4日(日)
開催場所:ホテル箱根アカデミー(箱根桃源台)及び周辺地域
参加費:28,000円
(ツインルームに相部屋で宿泊の際のお一人様の料金。
1泊2食付・工作教室材料費等込)
申込締切:8月19日 ※定員に達し次第締切りとなります※



<スケジュール概要>

9月3日(土) ※ホテル箱根アカデミー集合

受付:11:00~13:00(ホテルロビー)

- ★大人のための工作教室 / 亀井明夫作:新秘密箱(12回)の工作です。お楽しみ作品もついできます。
- ★からくりパズル販売会 / からくり創作研究会以外にもいろんなパズル関係のお店が出ます。
出店者も大募集!あなたのパズルを販売してみませんか?
- ★オークション・コレクション自慢大会 / オークションの売上げの一部を森林保護活動に寄付します。
- ★新作共同開発会議 / からくり職人と一緒に新しい作品を開発します。

9月4日(日)

- ★からくりパズル講演会 / からくり職人によるトークショー。創作の裏話も飛び出すかも?
~その後貸切バスで移動~
- ★強羅・関所を観光・土産物店巡り等 / 強羅駅前・角田屋物産では「てりふり人形」の製作実演があります。めったにお目にかかれない貴重な実演です。
- ★からくり工場見学 / 日々「からくり」が作られている現場に潜入!
18:00頃 小田原駅西口にて解散予定

※ その他の詳細は決定次第当紙面上でご案内いたします。お楽しみに!

<その2> 第3回からくりパズルアイデアコンテスト 入選作品決まる！！

今年全国各地から166作品ものご応募をいただきました。4月13日に第1次審査が行われ、その後発案者と職人とで行われた第2次審査の結果、5作品が見事入選となりました。現在職人による製作が始まっています。入選作品はこれまでのように、箱根・彫刻の森美術館にて展示、人気投票を行い各賞を決定します。

今年はどうなアイデアが選ばれたのか！？詳しくは7月中旬にHPなどでご案内します。楽しみに！

展示期間：2011年7月23日～9月4日
人気投票：2011年7月23日～8月16日
表彰式：2011年8月20日

<その3> 工作教室には新作3点が参入！

毎年大人気となっている「からくりパズル工作教室」。今年も小田原・箱根、周辺各市町村で開催します。今年新たに3作品がお目見えしバリエーションが増えました。日程等は7月初旬にチラシ・HPでご案内します。今年もたくさんの皆様のご参加をお待ちしています。

■ 間伐作業に参加してきました。

去る3月20日(日)、からくり職人4名が森林資源を守るべく行われている間伐に協力、作業にあたり、山の中で1日を過ごしました。普段は木材を消費するだけの職人が、森を守り木材を育てる側に立ってみることで、作品の材料としての木材に対する意識が変わってくるのではないのでしょうか。今後、職人個々の作品に対する意識にも変化があるかもしれません。間伐が行われた場所は、小田原市街地から車で30分程の植林地。主に檜が植林されている地域です。ここでは林業従事者ばかりでなく、市民有志が定期的に山の手入れをしています。山の手入れは間伐だけでなく、下草刈りや枝打ち作業等、季節によっても様々ですが、常に危険が伴い重労働でもあります。今回の間伐参加は、森林資源の保護への協力だけではなく、切り出された間伐材を利用して地域に困んだパズルを作るという目的もありました。このパズルはいずれ発売予定です。



<写真上段 左・中：
切倒す木を決め、根元から倒します。>



<写真上段 右・下段：
倒した木の枝を切り、1m程の長さに切り揃え山から降ろします。>